

TALLER DE PAPO- 8
EDUCACIÓN INICIAL
ORIENTACIONES PARA USAR EL RECURSO EN EL AULA

ÁREA	Educación Inicial
Título del programa	Capítulo: 8 - El muñeco dormilón
Año	INICIAL 4-5 años
Ejes de desarrollo y aprendizaje	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollo personal y social. • Expresión y comunicación.
Objetivos del programa	<ul style="list-style-type: none"> • Motivar a la lectura. • Estimular la creatividad. • Estimular en los niños a la obediencia, responsabilidad y el orden. • Dejar a un lado la pereza y cumplir con las diferentes tareas.
Temas que trata	<ul style="list-style-type: none"> • <i>El muñeco dormilón</i>, cuento de Francisco Delgado. • Importancia de mantener en orden nuestro espacio. • La pereza como obstáculo para cumplir las tareas con responsabilidad.
Breve resumen	<p>Romi se rehúsa a recoger sus juguetes y a colocarlos en el puesto, Papo le dice que no va leer el cuento si Romi no obedece y coloca sus juguetes en el sitio. Para buscar un cambio de actitud de la niña, Papo decide leerle el cuento <i>El muñeco dormilón</i> de Francisco Delgado. Este cuento trata sobre la pereza de un niño que no quería estudiar su lección, entonces la bruja le convierte en muñeco dormilón. Con este cuento Romina se da cuenta de que debe dejar a un lado la pereza y realizar sus tareas con responsabilidad y entusiasmo. El programa termina con una canción en la que se reflexiona sobre la importancia de la responsabilidad y el orden.</p>
Actividades sugeridas	
<p>Utilice el programa en cualquiera de los momentos del desarrollo de la clase: para iniciar un tema y activar conocimientos previos, para apoyar el desarrollo del tema, o como un elemento del conocimiento. Escoja alguna o algunas de las actividades sugeridas, según el instante del proceso de clase en el que haya decidido emplear el recurso.</p>	

Actividades previas

- Cante con los niños la canción “Afuera pereza”.
- Motive a los estudiantes a que hagan una lista oral de sus responsabilidades diarias.

Actividades durante la presentación del video

- Invíteles a dibujarse cumpliendo una de las tareas que cumplen en su hogar.

Actividades para después de ver el video

- Entregue a los estudiantes la imagen de un monstruo perezoso. Motíveles a darle un nombre. Además utilice la técnica grafo-plástica del trozado para que rellenen al monstruo.
- Invite a los estudiantes a usar la imaginación e invente con ellos un cuento oral acerca de un bosque que ha ido perdiendo su magia porque los animales que habitan en este, no quieren realizar sus tareas pues han sido vencidos por el monstruo perezoso. Invítelos a formar un círculo. Inicie el relato y los demás continúan con el cuento hasta terminarlo.
- Solicite a los niños que usen su creatividad y realicen un dibujo del muñeco dormilón. Converse con ellos sobre los pretextos que ponen para no realizar sus tareas. Elabore en cartulina un acta de compromiso para no volver a evadir las responsabilidades. Motíveles a firmar con sus nombres al final de la cartulina.
- Invítelos a imaginar a una bruja “buena”, que en lugar de castigar a los niños perezosos, les otorgue poderes para vencer la pereza y realizar sus tareas. Dibuje la figura de la bruja en un cartón y pida a los niños que pequen alrededor de ella una hoja seca y a manera de ritual, pidan un poder para superar la pereza. Por ejemplo: Brujita buena, te pido que me ayudes a despertarme cada día.

Conexión con los ámbitos de desarrollo y aprendizaje	<ul style="list-style-type: none"> • Identidad. • Convivencia. • Comprensión y expresión del lenguaje. • Expresión artística.
Recursos complementarios (enlaces)	https://www.youtube.com/watch?v=3zF64fgdKzw https://www.youtube.com/watch?v=E7oi8QvsAus http://familias.com/no-dejes-que-la-pereza-te-gane-la-batalla http://www.cuentosinteractivos.org/mundoalreves/dormilona/dormilona.html
Productora	Planeta Trébol
Duración	06:31 minutos
Género	Ficción educativa con animación
Año de producción	2014
Pedagogo responsable	Giovanna Villamar/Valeria Muñoz